TURBO DISK

N.10

C= 64

C= 128

6 VIDEOGAMES INEDITI

1) GUERRIGLIERI - 2) PIANO Z.64 -
3) DIFESA SPAZIALE - 4) BOLLE -
5) RAFFICHE CONTINUE -
6) ELICORSA

SUPER MULTISCREEN
2 FAVOLOSE SCHERMATE
A SORPRESA

EDIGAMMA

GUERRIGLIERI

"Guerriglieri" è un classico esempio di "War game" dinamico" che consente di divertirsi senza troppo impegnare la testa con sottile ragionamenti; d'altra parte in guerra l'obiettivo primario è sbaragliare il nemico, ed il soldato deve solamente sparare senza porsi troppi problemi.
Veniamo in breve alla descrizione del gioco: sei un soldato dei reparti speciali e tuo compito è combattere con centinaia di guerriglieri di uno stato africano appostati ovunque! All'inizio del gioco sei armato di un semplice fucile automatico; è evidente che la tua potenza di fuoco può essere incrementata ricorrento ad armi più sofisticate e potenti che si possono trovare sullo scenario di combattimento.
È necessario quindi, oltre che combattere, girare molto lungo tutto il perimetro di gioco perché è molto difficile, se non impossibile riuscire a sgominare il nemico con un solo fucile.
L'obiettivo primario del gioco è in definitiva sterminare quanti più nemici possibili!
Buona fortuna soldato!

TASTI UTILIZZATI:

1	1 gioc./tastiera/effetti sonori/normale
2	2 gioc./joystick/musica
E	sinistra
T	destra
Q	su
S	giù
SHIFT	fuoco
F3	pausa

JOYSTICK IN PORTA 1 OPZIONALE

PIANO Z.64

Vi ricordate James Bond in uno dei suoi mirabolanti tentativi per impedire alla terribile Spectre di dimpadronirsi del mondo?
Bene, questa missione ha ben poco da invidiare alle incredibili avventure di Ian Fleming, anzi vi mette alla prova anche con le nuove tecnologie.
Unico vero inconveniente è che, almeno durante questa missione, non farete tutte le conquiste come il fortunato agente segreto!
Il gioco o meglio l'avventura consiste nell'introdursi nella base della Spectre, usare le scale, esplorare un numero infinito di stanze, evitare micidiali robots e recuperare centinaia di dollari che vi serviranno per acquistare o vendere particolari necessari al successo della missione.
Ricordate che in caso di bisogno potrete vendere perfino una delle vostre vite per un valore di 5.000 dollari.
Unica arma a vostra disposizione è la solita pistola automatica fedele compagna di decine di missioni vincenti.
In conclusione si può affermare che si tratta di una vera prova di abilità ed intelligenza dove molti altri agenti hanno fallito.
Quindi agente speciale 001 non perdere questa grande occasione e... buon divertimento!

TASTI UTILIZZATI:

SPARO — inizio partita

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

2 SCHERMATE

Elicotteri e Piramidi

Amici,
divertitevi in modo diverso e creativo sfruttando tutte le capacità del computer! Due fantastiche schermate a sorpresa da mandare sul vostro video!
Se la configurazione del vostro sistema lo permette, potrete divertirvi a stampare le vostre schermate in tutte le copie che volete!

DIFESA SPAZIALE

Data astrale 5127.3: in una Galassia ai bordi della costellazione di Vega, le Forze della Federazione cercano di mantenere l'indipendenza del pianeta Altair seriamente minacciato dai terribili Klingons! Essi hanno deciso infatti di impegnarsi con ogni mezzo per distruggere una volta per tutte il piccolo pianeta (vera spina nel fianco del loro potente impero).
Scopo del gioco è quindi quello di impedire che le navi spaziali di Altair siano annientate dalle forze klingoniane e contemporaneamente abbattere più navi nemiche possibile.
Ogni livello di gioco è suddiviso in due differenti fasi di combattimento:
a) fase di attacco;
b) fase di difesa.
Ogni abbattimento in entrambe le fasi corrisponde ad un preciso punteggio ed i bersagli sono di tre categorie diverse: missili, satelliti e caccia.
Ogni volta che portata a termine una fase di combattimento vi viene mostrata la vostra percentuale di tiro ed il vostro punteggio.
In conclusione si tratta di un gioco molto divertente anche grazie alla velocità di azione ed all'intensità degli effetti sonori.

TASTI UTILIZZATI:

F1	**1 giocatore**
F3	**2 giocatori**
F5	**Joystick in porta 1**
F7	**Joystick in porta 2**

JOYSTICK IN PORTA 1 / 2 NECESSARIO

BOLLE

Dopo centinaia di giochi in cui si massacravano con lotte furibonde perfidi alieni di chissà quale Galassia, terribili mostri o animalacci consimili, ecco finalmente un gioco un po' meno cruento! Questa volta infatti avrete a che fare con una semplice e soprattutto delicatissima bolla di sapone.
Il gioco si svolge in un vecchio tenebroso castello pieno di passaggi segreti, corridoi densi di trabocchetti e stanze ricche di sorprese.
In questo misterioso scenario voi impersonate un piccolo fantasma che ha deciso di raccogliere un certo numero di bolle (doverso per ogni livello di gioco); queste vanno poi portate in una stanza principale di raccolta.
Data la loro fragilità l'unico modo per trasportarle è soffiarci sopra! Detto ciò si può facilmente immaginare l'estrema difficoltà del gioco.
Quindi nervi ben saldi e fate in modo che tutte le vostre fatiche non svaniscano in "una bolla di sapone".

TASTI UTILIZZATI:

F1	1 giocatore/pausa
F3	2 giocatori/no musica
F5	allenamento/effetti sonori
F7	abbandono

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

RAFFICHE CONTINUE

Eccoci alle prese con una classica avventura dinamica piena di imprevisti e situazioni inconsuete.
Qui impersonate un pilota di caccia stellare improvvisamente precipitato nel bel mezzo di una Galassia sconosciuta, e vi trovate a scorazzare, fra pericoli mortali, sul territorio di una base stellare dei terribili Romulan.
Vostro scopo è quello di distruggere ogni genere di obiettivo alieno che si presenta di fronte ai vostri occhi!
Fin qui nulla di particolare; la cosa interessante è che ci sono ben 32 livelli di gioco di crescente difficoltà cui si può accedere direttamente digitando una opportuna password. Non conoscendo tale parola dovrete ogni volta iniziare il gioco dal primo livello. Ricordate che l'unico modo di conoscere la suddetta password è quello di completare ogni livello di gioco perché soltanto allora vi verrà comunicata la parola chiave del livello giocato (a meno che non siate dotati di facoltà paranormali)!
Buon divertimento!!!

TASTI UTILIZZATI:
SPARO **inizio partita**

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

ELICORSA

L'elicottero è probabilmente il mezzo di supporto più versatile e prezioso oggi a disposizione degli eserciti più moderni.
Esso infatti offre un enorme potenziale anche se non è stata ancora completamente sfruttato.
L'elicottero di supporto conferisce una grande flessibilità e mobilità in campo tattico, consentendo il veloce spostamento di uomini e mezzi su ogni tipo di terreno e senza bisogno di strade od aeroporti.
Questo interessante video gioco vi offre la possibilità di vedere o meglio di pilotare un elicottero armato di missili e mitragliatrici in una tipica azione antiguerriglia.
Il vostro joystick funziona come una vera e propria cloche di elicottero e a vostra disposizione avete un sofisticato sistema di puntamento del bersaglio: esso infatti una volta agganciato il bersaglio vi darà un segnale di OK (sulla parte bassa dello schermo) ed allora dovrete lanciare i vostri missili. Si tratta quindi di un sistema praticamente infallibile.
Fate però molta attenzione perché i missili non sono infiniti (al contrario dei cannoncini che sono sempre attivi) e quindi scegliete con molta cura i vostri bersagli.

TASTI UTILIZZATI:

F1	musica
F3	
SPARO	inizio partita

JOYSTICK IN PORTA 2 NECESSARIO

Eccezionale!

I numeri arretrati di TURBO DISK possono essere richiesti allo stesso prezzo di copertina a: EDIGAMMA - P.zza dei Sanniti, 9 - 00185 Roma - inviando l'importo di L. 12.000 in francobolli (le spese di spedizione saranno a nostro carico).

*N. 1 - Autista * - Investigatore - 2 schermate a sorpresa - Sotterrano - Uccellacci - Lasertron - Poloddos (* con multiscreen).*
*N. 2 - Bingo Bango * - Vanguard - 2 schermate a sorpresa - Super Raid - Gara d'auto - Falcum - Barone rosso (* con multiscreen).*
N. 3 - Merlin - Conan - 2 schermate a sorpresa - Armatura - Esseri mostruosi - Blitz - Campionato di formula 3 (on multiscreen).*
*N. 4 - Cavaliere * - Difesa aerea - 2 schermate a sorpresa - Cyno - La testa - Frigoriferi - Gangster - (* con multiscreen).*
N. 5 - Horn Horn - Corsa - Demolizioni - Fred - Bolle - Fuga da gamix (* con multiscreen).M*
N°6 -Raid aereo -Sala giochi -Avanguardia -primitivo Missione x24 Automobilismo
N. 7 - Mago dei Maghi - Guida nel traffico - Soldatini - La fine - Operazione Rainbow - A - Team.
N. 8 Muratore - Vietnam - Pitty - Superlinee - Vector Gamma - Recluta.
N°9 Bimba-Missile-Miniera -Rent a Car-Astra -Mattoni

NON DIMENTICARE
DI ACQUISTARE IL N°11
TI ASPETTANO TANTE NOVITA'
CON TANTI GIOCHI
NUOVI E AVVINCENTI

Turbo DiskN°10- Editrice EDIGAMMA-Dir. Resp. RENATO CIRCI- Stampa FISBER Milano Distr.-PARRINI & c. s.r.l.ROMA Aut. Trib. N°361/87

L. 12.000